

**Wenn  
das Spiel startet**

**Wenn  
geklickt wird**

**Wenn  
der Boden  
berührt wird**

**Wenn  
ein Hindernis  
berührt wird**

**Wenn  
ein Hindernis  
überwunden wird**

**Wenn  
das Level startet**

**Wenn  
das Level  
zu Ende ist**

**flattern**

**Geräusch  
machen**

**einen Punkt  
bekommen**

**Punkte  
bekommen**

**Spiel beenden**

0

1

10

-1

**Geschwindigkeit  
einstellen auf**

**Hintergrund  
einstellen auf**

**Spielfigur  
einstellen auf**

**Hindernis  
einstellen auf**

**schnell**

**langsam**

**Stadt**

**Wald**

gelber Vogel

silbernes Ufo

grüne Röhre

roter Laser

Lücke  
einstellen auf

Schwerkraft  
einstellen auf

groß

klein



Erde

Mond