

**Wenn
das Spiel startet**

**Wenn
geklickt wird**

**Wenn
der Boden
berührt wird**

**Wenn
ein Hindernis
berührt wird**

**Wenn
ein Hindernis
überwunden wird**

**Wenn
das Level startet**

**Wenn
das Level
zu Ende ist**

flattern

**Geräusch
machen**

**einen Punkt
bekommen**

**Punkte
bekommen**

Spiel beenden

0

1

10

-1

**Geschwindigkeit
einstellen auf**

**Hintergrund
einstellen auf**

**Spielfigur
einstellen auf**

**Hindernis
einstellen auf**

schnell

langsam

Stadt

Wald

gelber Vogel

silbernes Ufo

grüne Röhre

roter Laser

**Lücke
einstellen auf**

**Schwerkraft
einstellen auf**

groß

klein

Erde

Mond