



MASSIVE MULTIPLAYER SCHNICKSCHNACKSCHNUCK

KURZBESCHREIBUNG

Es bilden sich 2er-Paare, die jeweils gegeneinander Schnick-Schnack-Schnuck/Schere-Stein-Papier spielen. Wer verliert, muss den*die Gewinner*in mit dem Vornamen anfeuern, wird also sein*ihr Fan. So gibt es immer weniger, aber größere Gruppen, die sich gegenseitig anfeuern bis eine Gewinner*innengruppe übrig bleibt.

ZIELGRUPPEN

- › Großgruppen ab 10 Teilnehmer*innen

MATERIAL

- › Namensschilder bzw. -etiketten

ZIEL

- › Sich kennenlernen

SO FUNKTIONIERT'S

- › Jede*r Teilnehmer*in trägt ein Namenschild mit dem Vornamen
- › Die Teilnehmer*innen verteilen sich im Raum und beginnen herumzuwandern
- › Treffen sich zwei Teilnehmer*innen wird mit den Handzeichen Schere (ausgestreckter Zeige- und Mittelfinger), Stein (Faust), Papier (ausgestreckte, aneinanderliegende Finger) Schnick-Schnack-Schnuck gespielt.

Die Regeln:

- › Schere schlägt Papier
- › Papier schlägt Stein
- › Stein schlägt Schere
- › Der*die Verlierer*in stellt sich hinter den*die Gewinner*in und feuert ihn*sie nun in direkter Ansprache mit dem Vornamen an.
- › Die Gruppen werden so stetig größer, bis am Ende nur eine Gewinner*innengruppe übrig bleibt.